// на сервер передаются логин и пароль, введённые пользователем

* { “login” : “Andrej”, “password” : “123” }

// с сервера возвращается подтверждение, существует такой пользователь (true) или нет (false)

🡨 { “accept” : true/false }

// на сервер отсылается логин юзера и из формы ввода чека построчно все данные по каждому пункту в виде массива объектов (название покупки, цена, кем оплачена, к каким юзерам она относится)

* { “items” :

[

{

“item\_name” : “something”,

“item\_price” : 34.06,

“paid\_by” : User 3

},

{

“item\_name” : “something else”,

“item\_price” : 144.35,

“paid\_by” : User 1

}

],

“users” : [User 1, User2, User 3]

}

// сервер возвращает об успешности комита и номер чека (или значение null, есть комит не прошёл

🡨 {“success” : true/false, “check\_number” : 8759654 /null}

// запрос на получения данных по какому-либо чеку по его номеру и логину юзера (для формирования страницы с долгами пользователя и возможностью их вернуть)

* {“login” : “alex”, “check\_number” : 123632 }

// с сервера возвращаются данные для конкретного пользователя, отображающие его состояния по чеку: долг (+ или -), за что (массив объектов с полями: название покупки, цена, кем оплачена, к каким юзерам она относится)

🡨 { “debt”: value (+/- double),

“payments” : [

{ “user” : User 1,

“paid” : (double),

“for” : [“cheese”, “pasta”, “vine”]

},

{ “user” : User 2,

“paid” : (double),

“for” : [“cheese”, “pasta”, “vine”]

}

]

}